



## Acquérir les notions de base en informatique

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

A l'issue de cette formation, vous maîtriserez le fonctionnement de l'ordinateur et saurez réaliser les tâches quotidiennes basiques. Vous gagnerez en confiance et en rapidité.

### CONTENU DU PROGRAMME :

#### 1. Présentation de l'ordinateur

- Le vocabulaire de l'informatique
- Le fonctionnement général
- Les composants de l'ordinateur
- Le rôle de Windows
- La manipulation de la souris : cliquer, double cliquer, glisser, molette
- L'utilisation du clavier
- Les périphériques : imprimante, scanner, disque dur

#### 2. Utilisation de Windows

- Le bureau : les icônes et la personnalisation
- La navigation parmi les dossiers (sous dossiers, dossiers parents) et les fichiers
- La création, suppression et le déplacement des dossiers
- Le poste de travail et son apparence
- La gestion d'une fenêtre : dimensionner, déplacer, réorganiser les icônes
- Le démarrage
- La recherche, l'ouverture et l'enregistrement d'un document

#### 3. Découvrir internet

- Rechercher des informations et naviguer sur le web
- Faire une recherche par mot-clé

#### 3. Usage des applications

- Le traitement de texte
- Les tableurs

### MODALITES TECHNIQUES & PEDAGOGIQUES:

- Utilisation de méthodes pédagogiques expositives, interrogatives ou actives (tests, mises en situation, jeux de rôle...) permettant d'acquérir ou actualiser ses connaissances.
- Réalisation d'un quizz/QCM dévaluation finale des connaissances
- Remise d'une fiche individuelle d'appréciation de la formation
- Remise au stagiaire du diaporama d'animation utilisé par le formateur

HÔTELS / RESTAURANTS / CAFÉS / TRAITEURS

#### Durée & Tarif HT

2 jours- 14h  
Tarif à définir

#### Entreprise

#### Public concerné

Toute personne amenée à  
utiliser un ordinateur

#### Pré requis

Compréhension du Français  
Test de positionnement

#### Modalités d'encadrement

Formation en présentiel  
Formateur qualifié OPQF  
Formateur informatique

#### Lieu

ASFORFEST ou  
en entreprise

#### Dates

Dates à définir

